



Aula Virtual **3**

Manual de INICIO BÁSICO para nuestro ALUMNADO

CEIP ANTONIO MACHADO
Arganda del Rey

Acerca de este manual: El presente manual de inicio rápido explica las acciones esenciales para descargar e instalar Aula Virtual 3, registrarse como usuario y comenzar a utilizar sus múltiples funciones.

Cómo conseguir Aula Virtual 3

Aula Virtual Santillana es una aplicación gratuita, disponible para múltiples sistemas operativos y dispositivos. En la actualidad existen versiones para PC (Windows), Mac (OsX), Linux, Android e iOS.

Descarga de las versiones

Sistema operativo	Dónde descargar la aplicación
Windows	Descargar desde la página digital.santillana.es*
OsX (Mac)	
Linux	* La página ofrece automáticamente la versión para el sistema operativo del ordenador con el que se visita.
Android	Disponible en Play Store (Google)
iOS (iPad)	Disponible en App Store (Apple)

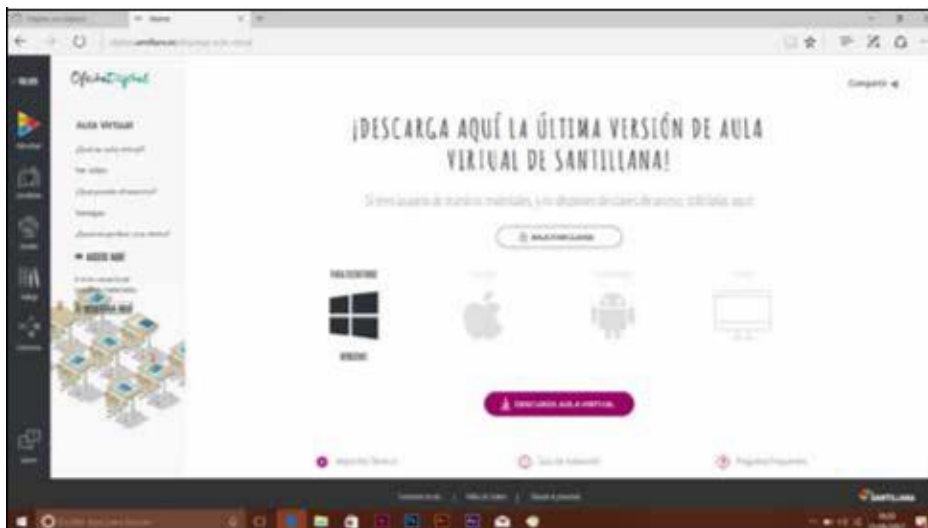


Además de estas versiones, que requieren instalación en los dispositivos y permiten la consulta **offline** de los contenidos, existe una **alternativa online** en la página www.aulavirtual.santillana.es que puede utilizarse si no es necesario descargar los materiales.

Cómo instalar Aula Virtual 3

Versiones para Windows y Linux

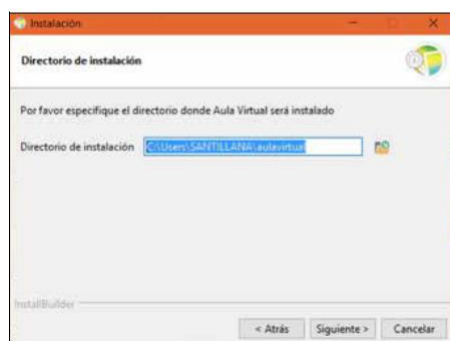
La descarga de los archivos ejecutables para instalar Aula Virtual 3 se realiza en la página digital.santillana.es, que ofrecerá el archivo adecuado para el sistema operativo del usuario:



Al pulsar sobre el botón de descarga, el archivo se guarda en el ordenador. Al finalizar, hay que ejecutar dicho archivo descargado haciendo doble click. Se abre entonces un instalador que guía paso a paso al usuario.



En primer lugar, hay que pulsar en “siguiente” y aceptar las condiciones de uso de la aplicación.



El instalador propone un directorio para copiar los archivos. Recomendamos mantener el directorio propuesto por defecto, de esta forma las futuras actualizaciones serán más sencillas.



Por último, el instalador, antes de cerrarse, pregunta si se desea ejecutar Aula Virtual 3 inmediatamente. La aplicación ya está instalada en el ordenador. Se creará automáticamente un icono en el escritorio.

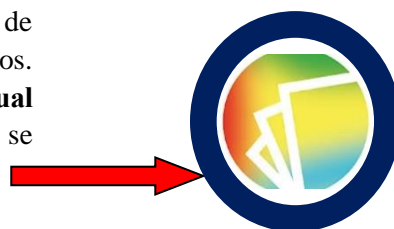
Versión para Mac OsX

En este caso el archivo que se descarga de la página **digital.santillana.es** tiene la extensión **.dmg** y normalmente queda almacenado en la carpeta de descargas del Mac. Abriendo este archivo aparece la ventana de instalación. Simplemente hay que arrastrar el icono de Aula Virtual a la carpeta Aplicaciones del Mac, como indica la flecha. Queda así instalada la aplicación en el ordenador. El icono de la aplicación quedará en la carpeta de Aplicaciones.



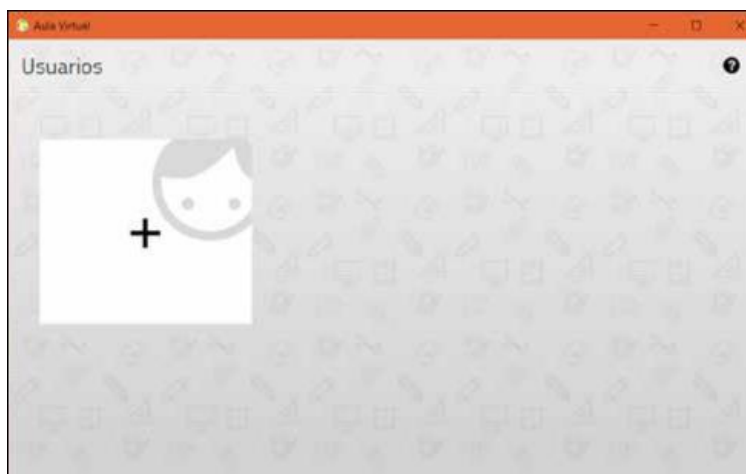
Versiones para Android (móvil o Tablet), iOS (iPad) y Chromebook

Estas versiones se instalan desde la tienda de aplicaciones de cada dispositivo, siguiendo el procedimiento habitual en estos casos. Para encontrar la aplicación, buscar en Google “**Aula Virtual Santillana**”. La nueva versión tiene el nombre *Aula Virtual 3* y se distingue de la anterior porque **el icono es redondo, no triangular**.

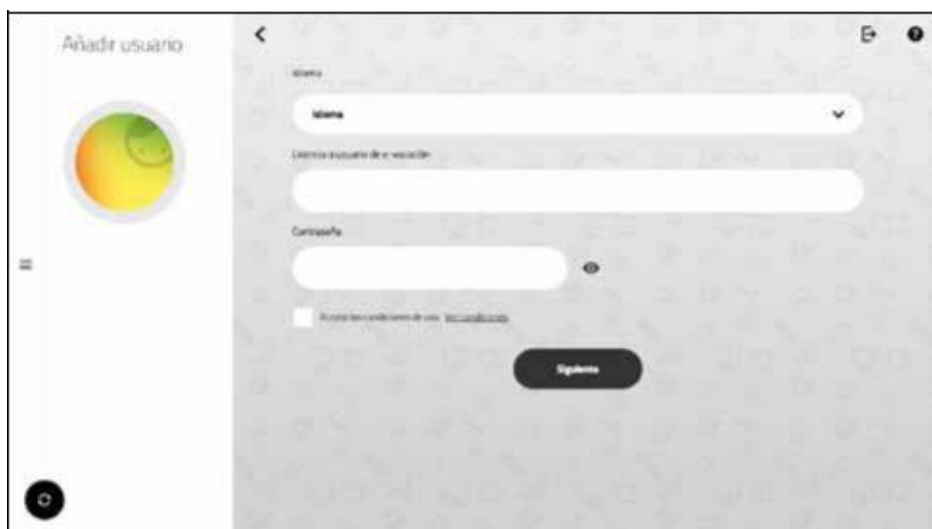


Registro de usuarios en Aula Virtual 3

La primera vez que se abre Aula Virtual 3, aparece una ventana en blanco con un icono con el signo “+”.



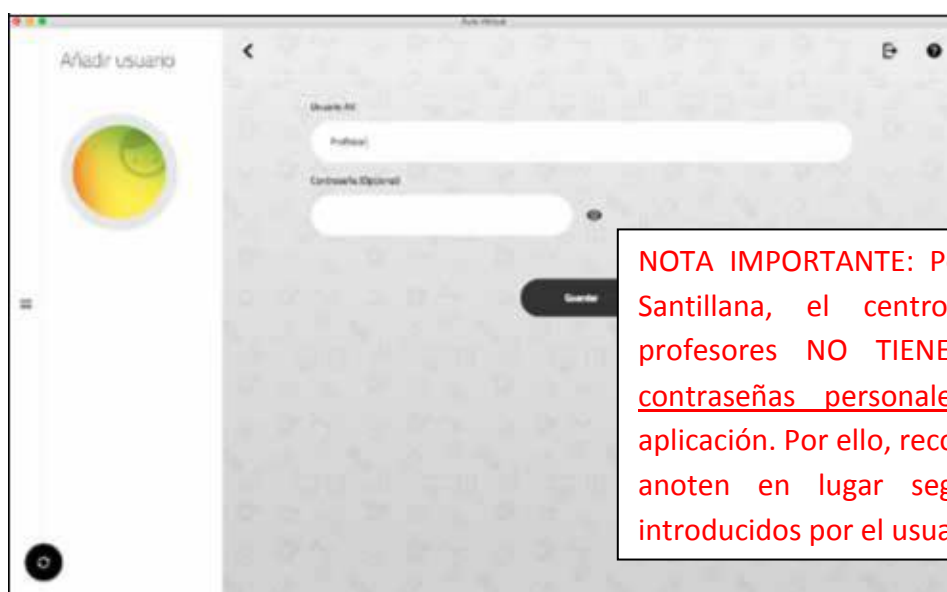
Para poder utilizar la aplicación, es necesario identificarse como usuario Santillana. Al pulsar en el icono anterior, se abre el siguiente formulario:



En este formulario completaremos **TODOS** los siguientes elementos:

- 1.- Idioma.** Es obligatorio elegir el idioma que utilizará la aplicación.
- 2.- Licencia.** Es un código numérico que facilita el TUTOR (por ejemplo, 999999-9999-9999).
- 3.- Contraseña.** Consta de letras y números (como, por ejemplo, Axc5FFg1). También tiene que ser facilitado por el TUTOR.
- 4.- Aceptación de las condiciones de uso** de la aplicación. Marcar la casilla aceptando las condiciones.

Al introducir todos los datos y pulsar en el botón de “siguiente”, el sistema presenta la siguiente pantalla:



NOTA IMPORTANTE: Por razones legales Santillana, el centro escolar o los profesores **NO TIENEN** acceso a las contraseñas personales dentro de la aplicación. Por ello, recomendamos que se anoten en lugar seguro estos datos introducidos por el usuario.

Estos son los datos del **usuario**. El único obligatorio es el primero (**usuario AV**). **Aquí el alumno tiene que poner su nombre y apellidos**. La contraseña es opcional, de hecho, si no ponemos contraseña agilizaremos el inicio de la aplicación. Estos datos son muy necesarios en caso de tener varios usuarios que utilicen el mismo dispositivo. Es decir para aquellas familias con varios hijos escolarizados en Primaria que estén utilizando el mismo dispositivo solo hay que cambiar de usuario, no de dispositivo.

Una vez completado el registro, la aplicación realiza la primera sincronización. En este momento, el sistema conecta con Santillana para realizar diversas acciones: descargará los componentes necesarios para poder utilizar las distintas funciones de la aplicación, la información relativa a los productos asociados al usuario, así como todo el contenido que el usuario tuviera en la nube si hubiera utilizado estas funciones con anterioridad.



La primera sincronización es la más lenta, debido precisamente a la cantidad de datos que el sistema tiene que cargar. Una vez finalizada, la pantalla cambia automáticamente al módulo de librería y muestra los libros asignados al alumno. **El proceso de registro ha finalizado y ya se puede comenzar a usar la aplicación.**














Cómo acceder a los módulos de Aula Virtual 3

Los distintos elementos que forman el menú de Aula Virtual 3 están ocultos para aprovechar mejor el espacio en pantalla. Para desplegar el menú, hay que pulsar sobre el icono que aparece en la barra lateral izquierda de la ventana de la aplicación.



¿Para qué sirve cada módulo de aula virtual 3?

	Usuarios/as	Añadir usuarios y personalizar su perfil. Eliminar usuarios. Examinar el número de la licencia Santillana de un usuario
	Librería	Descargar y/o consultar los libros.
	Grupos	Aquí aparecerá la clase a la que pertenece el alumno/a.
	Deberes	Tareas enviadas por el profesor a los alumnos que deberán completar online en la misma aplicación. Conviene revisar este apartado por si hay alguna pendiente de realizar.
	Mi actividad	Comprobar el propio progreso del alumno.
	Herramientas	Diversas pequeñas aplicaciones complementarias.
	Agenda	Gestionar calendario y horarios.
	Mensajes	Servicio sencillo de mensajería entre los profesores y los alumnos.
	Santillana Cloud	Subida y bajada de ficheros al espacio personal de cada usuario en la nube de Santillana.
	Ajustes	Conexión a un servidor. Este módulo está destinado a su uso por un técnico.
	Acerca de	Datos sobre la aplicación.



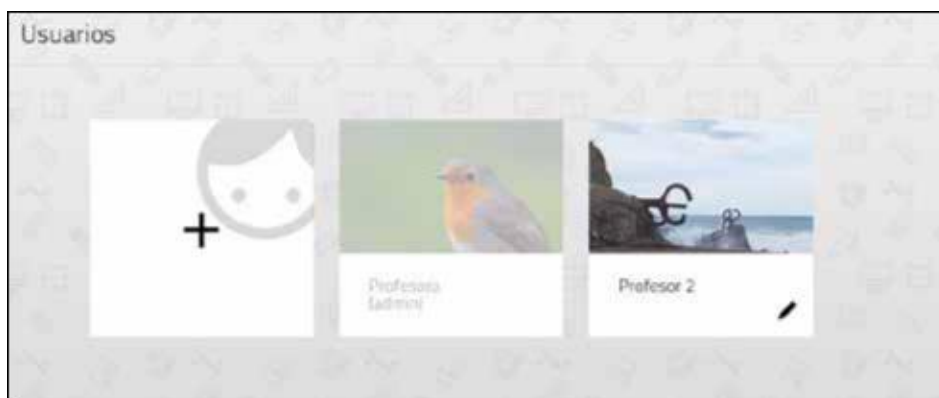
Cómo añadir más usuarios

Este apartado es muy útil para familias con varios alumnos en el centro ya que todos podrán utilizar (por turnos) el mismo dispositivo pero utilizando siempre cada uno su usuario personal.

► Acceda al módulo Usuarios pulsando  Usuarios en el menú.

Pulse en el cuadrado con el símbolo “+”. La aplicación permite entonces añadir un nuevo usuario, para lo cual necesitará introducir otra licencia de Santillana y seguir los pasos descritos en la sección “Registro de usuarios” de este manual.

Dentro de un dispositivo se pueden añadir cuantos usuarios se deseen, tanto de tipo profesor como de tipo alumno.



El primer usuario introducido en Aula Virtual es el **administrador** del sistema en ese dispositivo. Está indicado con la palabra “admin” en esta pantalla.

El administrador puede eliminar cualquiera de los usuarios introducidos en el dispositivo. El resto de los usuarios no pueden realizar estos cambios.

Para cambiar entre usuarios, simplemente pulse sobre el cuadrado de cada uno. Si el usuario puso una contraseña, el sistema la pedirá en este momento.

Al cambiar de usuario, el sistema realiza una sincronización automática para guardar las acciones realizadas en el usuario anterior.

Cómo acceder a los libros

► Acceda al módulo Librería pulsando  Librería en el menú.

El módulo **Librería** de Aula Virtual permite un acceso rápido a los **libros del usuario**. La principal ventaja de la Librería es que, si se descargan los libros, no es necesaria la conexión a Internet para acceder a dichos contenidos. Estos quedan almacenados en el dispositivo.




En la Librería se pueden encontrar los siguientes elementos:

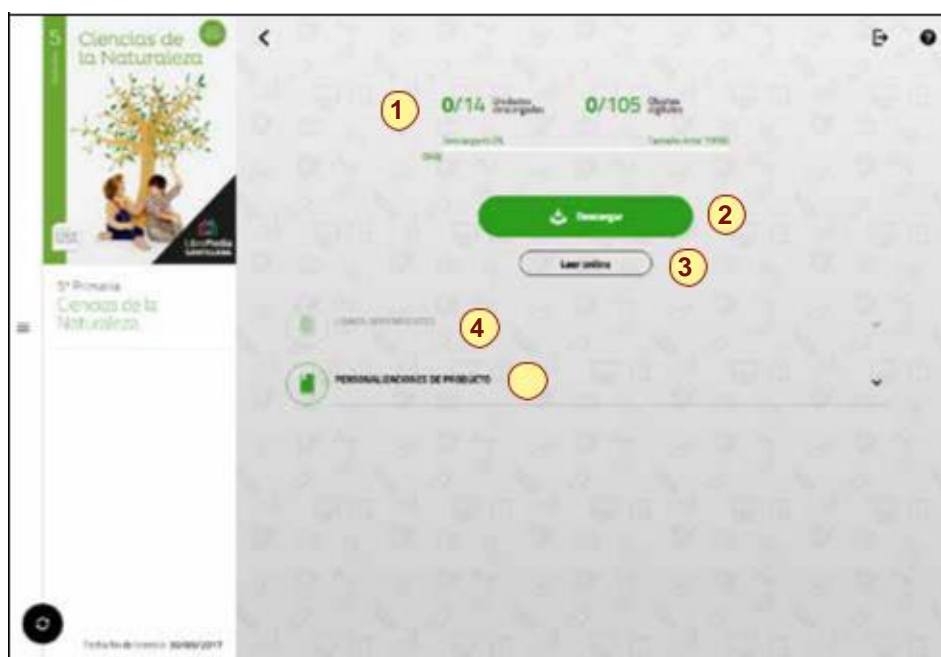
1. Acceso al contenido de un libro y a su gestión. (imágenes de portadas de los libros)
2. **Librería**. para acceder a los libros del usuario.
3. **Catálogo**. Acceso al catálogo de muestras de los productos. Permite descargar una unidad modelo de cada libro Santillana.
4. **Referencias**. Acceso al material de referencia y consulta (Enciclopedia del Estudiante).

Cómo abrir un libro y descargarlo.

Módulo
Librería 

► Acceda al módulo Librería pulsando  Librería en el menú. Luego pulse sobre la cubierta de un libro.

Al pulsar sobre la cubierta de un libro aparece la siguiente pantalla:





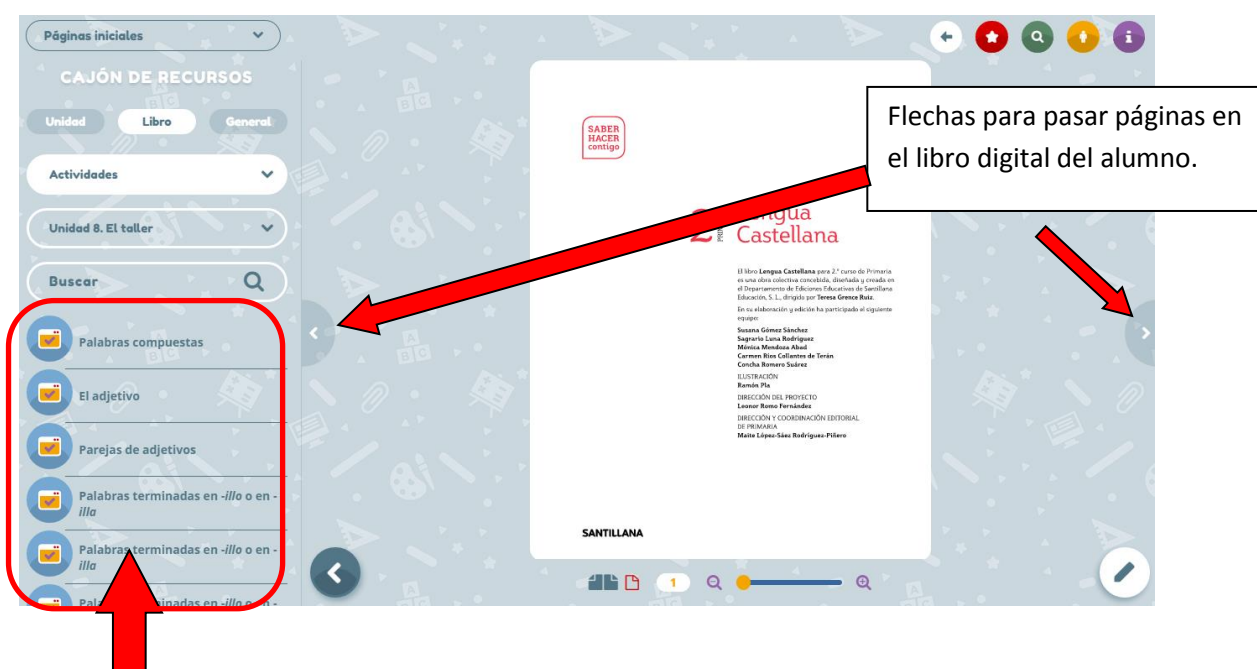
NOTA: Al leer el libro en modo online la rapidez en el avance de las páginas y el tiempo de carga de los recursos multimedia depende de la velocidad de la conexión a internet.

Esta pantalla tiene los siguientes elementos:

1. Información sobre el libro. Indica cuántas unidades y cuantos objetos digitales se han descargado, así como el porcentaje de descarga del libro y el espacio de almacenamiento que ocupa.
2. Botón de descarga de las unidades.
3. **Botón de lectura online. Permite leer inmediatamente el libro sin tener que descargarlo. Muy recomendable si vamos a acceder a la aplicación desde una Tablet o un teléfono móvil.**
4. Libros dependientes. Si el libro tiene algún material adicional complementario, aparecerá aquí. En caso contrario este botón aparece velado.

Una vez hayamos entrado en el libro deseado, encontramos esta pantalla. A la izquierda hay una serie de botones. Principalmente usaremos estos dos:

-  Pincharemos aquí para acceder directamente a una unidad dentro del libro de texto.
-  Aquí se despliega un menú en el que podremos elegir los **recursos**, las **actividades** o las **páginas web** de interés. Tan solo habrá que ir pinchando en todas las actividades o recursos que se incluyen debajo según nos vaya indicando el profesor e ir haciéndolas una a una. El sistema irá registrando automáticamente nuestra actividad y el profesor recibirá el reporte de la misma.



ACTIVIDADES DE CADA UNIDAD. AL HACER CLICK EN CADA UNA, SE ABRIRÁ UNA VENTANA EN LA QUE COMPLETAREMOS LO QUE NOS PIDA ESA ACTIVIDAD Y CUANDO SE HAYA TERMINADO, SE CIERRA Y SE HACE LA SIGUIENTE. Una actividad queda registrada cuando se completa del todo, por eso es importante no dejarla a medias.

Es importante ir completando todas las actividades de cada unidad **SEGÚN NOS INDIQUE EL PROFESOR**. Además es muy recomendable ir navegando por el libro digital ojeando los contenidos, ya que nos puede servir de ayuda leer la teoría antes de hacer las actividades (el libro digital es exactamente el mismo que el libro de texto físico del alumno que se está utilizando en las aulas).

Para resolver las dudas que os vayan surgiendo durante el uso de esta plataforma, disponemos de un sistema de mensajería (ver menú principal) dentro de la misma para comunicarnos con el/la profesor/a. Procuraremos que las comunicaciones alumno-profesor se realicen dentro del horario escolar y que hagan referencia únicamente a asuntos de ámbito educativo relacionados con las tareas a realizar.